

RIKTLINJER FÖR ANTAL STJÄRNOR PÅ SKÅNESERIEN/STJÄRNSERIEN/KLUBBSERIEN

Hopp:

1S, 1T	Max 1 stjärna	
1T, 1Lo	Max 2 stjärnor	
1F, 1Lz	Max 3 stjärnor	(-2 vid fall, -2 vid edge)
1A	Max 4 stjärnor	(-2 vid fall, -3 ej fullroterad)
2S	Max 5 stjärnor	(-2 vid fall, -3 ej fullroterad)
2T, 2Lo	Max 6 stjärnor	(-2 vid fall, -3 ej fullroterad)
2F, 2Lz	Max 7 stjärnor	(-2 vid fall, -3 ej fullroterad. -2 vid edge)

Vid kombinationer (max 2 stycken) räknar du ihop båda hoppens stjärnor och skriver i rutan. Varje hopp får göras max 2ggr. I klubbserien får man endast göra 3 dubbelhopp, alla extra räknas som enkel.

Enpositionspiruett:

Usp	Max 3 stjärnor	(6 varv i position, -1 för varje varv som saknas)
SSp, CSp	Max 5 stjärnor	(6 varv i position, -1 för varje varv som saknas)
SSp, CSp (svår pos)	Max 6 stjärnor	(6 varv position, -1 för varje varv som saknas)
Hopppiruett	Max 7 stjärnor	(6 varv i position, -1 för varje varv som saknas)

Piruettkombination:

CoSpV (1-2 pos)	Max 2 stjärnor	(6 varv, -1 för varje varv som saknas)
CoSp (3 pos)	Max 3 stjärnor	(6 varv, -1 för varje varv som saknas)
CCoSpV (2 pos)	Max 4 stjärnor	(10 varv, 1 pos andra foten, -1 per varv)
CCoSp (3 pos)	Max 5 stjärnor	(10 varv, 1 pos andra foten, -1 per varv)
CCoSp (3 pos)	Max 6 stjärnor	(10 varv, 2 pos på andra foten, -1 per varv)
CCoSp1 (3 pos)	Max 7 stjärnor	(10 varv, två pos andra foten, svår position)

Bestäm din egen nivå för "komponenterna".

Efter avslutat program räknar du antal stjärnor och skriver på pappret. Skiljedomaren samla efter avslutat klass ihop samtliga papper och räknar ihop antal stjärnor laget fick.