**Musik**

Huvuduppgiften för musikspelaren är att spela musik under tävling och träning.
Musikspelaren sitter bredvid speakern.

**Tävling**Musikspelaren får aldrig stoppa musiken under pågående åkning på eget initiativ. Om skiljedomaren bedömer att musiken ska stoppas kommunicerar denne det med speakern. Skiljedomaren tar även beslut om musikspelaren ska spela om musiken från början eller om man ska fortsätta från en specifik tid. Detta kommuniceras till speakern.

**Träning**Musikspelaren får aldrig stoppa musiken under pågående åkning. Om en åkare väljer att inte åka till hela sin musik, eller inte alls dyker upp ska musiken ändå spelas. Musiken spelas i startordning även på träning.

**Uppvärmning och pausmusik**
Vid uppvärmning och i paus spelar ansvarig för musik förvald musik från spellista för SM

**Hur gör man?**Uppspelningen av musiken kommer att ske via programmet Skaters Musicplayer. Reservmusik ska finnas på USB och levereras av åkaren om det skulle bli aktuellt

**Musikfiler**Musikfilerna är sorterade i startordning.